

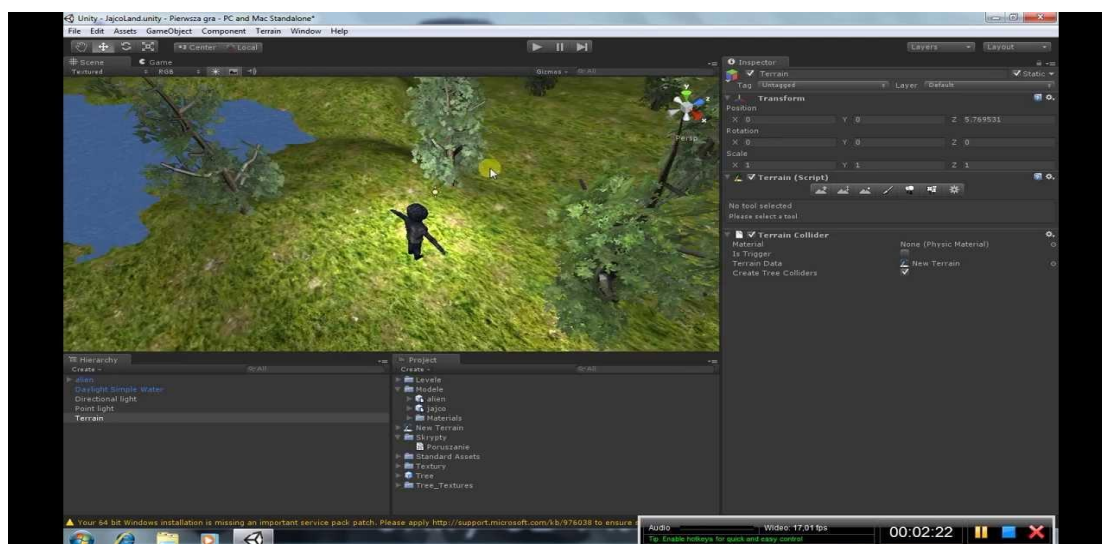
# Technik informatyk E-SPORT

Wychodząc naprzeciw zapotrzebowaniu na rynku pracy oraz zainteresowaniom młodzieży, w roku szkolnym 2017/2018 proponujemy absolwentom gimnazjum edukację w zawodzie technik informatyk z specjalnością „e-sport”.

E-sport, czyli „sport elektroniczny”. Jest to forma rywalizacji, w której przedmiotem działań są gry komputerowe. Rozgrywka pomiędzy zawodnikami odbywa się w formie rekreacyjnej, jak i na profesjonalnych turniejach, w których gracze walczą o ogromne pieniądze.



Uczniowie w trakcie zajęć lekcyjnych nie tylko uczą się taktyk w grach, ale także będą tworzyć gry komputerowe z wykorzystaniem najnowocześniejszych technologii – m.in. silników CryEngine, Unity,



Unreal Engine – w oparciu, o której powstały takie gry jak: Angry Birds, FarCry, Unreal Tournament czy programów do renderowania grafiki 3D takich jak Blender.

Osoby które zdecydują się na udział w rozgrywkach tworzą drużynę e-sportową: "turniejową" + 2 rezerwowych, która będzie prowadziła rozgrywki z innymi graczami. Drużyna będzie brała udział w różnego rodzaju turniejach online, mając możliwość skonfrontowania swych umiejętności z innymi użytkownikami sieci. Priorytetem pozostaje dla nas oczywiście realizacja programu nauczania oraz wysoki poziom kształcenia uczniów.

